

Wissen und Können

Aufgaben und Beispiele

Funktionen

Eine **Funktion** ist eine eindeutige Zuordnung: Jedem Wert aus der Definitionsmenge  $D_f$  wird **genau ein** Wert aus der Wertemenge  $W_f$  zugeordnet.

Die **Definitionsmenge D** einer Funktion gibt vor, welche Zahlen in einen Funktionsterm eingesetzt werden dürfen. Die Menge aller Funktionswerte  $y$  heißt **Wertemenge W**.

**Schreibweisen:**

Funktionsvorschrift:  $f : x \mapsto y = \underbrace{0,5x + 1}_{\text{Funktionsterm}}$

Funktionsgleichung:  $f(x) = 0,5x + 1$  bzw.  $y = 0,5x + 1$

**Graph:**

Ordnet man jedem Wertepaar  $(x;y)$  einen Punkt  $(x;y)$  im Koordinatensystem zu, so entsteht der Graph  $G_f$  der Funktion  $f$ .

**Direkte Proportionalität:**  $y = c \cdot x$

$x$  und  $y$  sind direkt proportional,  
 - wenn zum  $n$ -fachen Wert für  $x$  der  $n$ -fache Wert für  $y$  gehört  
 - die Wertepaare  $(x;y)$  **quotientengleich** sind:

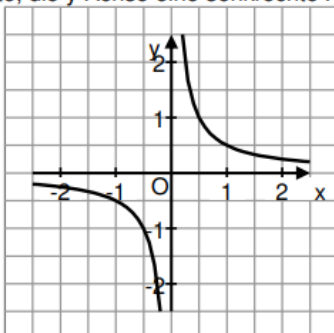
$$\frac{y_1}{x_1} = \frac{y_2}{x_2} = c \text{ (Konstante)}$$

Der Graph einer direkten Proportionalität ist eine **Ursprungsgerade**.

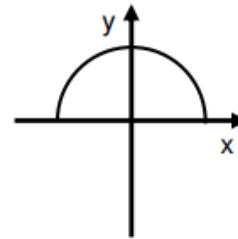
**Indirekte Proportionalität:**  $y = \frac{c}{x}$ ;  $D_f = \mathbb{Q} \setminus \{0\}$

$x$  und  $y$  sind indirekt proportional,  
 - wenn zum  $n$ -fachen Wert für  $x$  der  $\frac{1}{n}$ -fache Wert für  $y$  gehört  
 - die Wertepaare  $(x;y)$  **produktgleich** sind:  
 $x_1 \cdot y_1 = x_2 \cdot y_2 = c$  (Konstante)

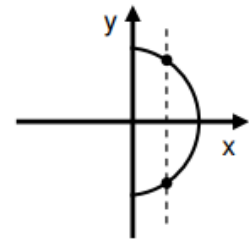
Der Graph einer indirekten Proportionalität ist eine **Hyperbel**. Dabei ist die  $x$ -Achse eine waagrechte Asymptote, die  $y$ -Achse eine senkrechte Asymptote.



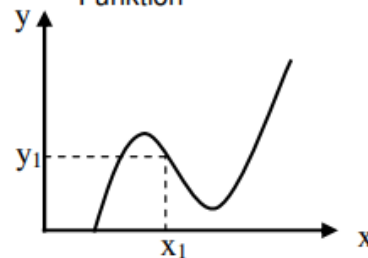
Beispiel:  
 $f : x \mapsto \frac{0,5}{x}$



Funktion



keine Funktion

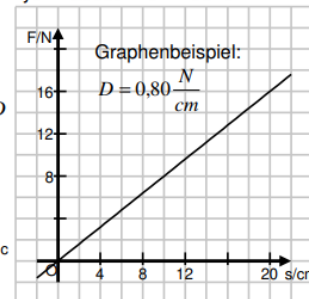


Beispiel aus der Physik: **Gesetz von Hooke**

$$\frac{F}{s} = D = \text{konst.}$$

$$\frac{F_1}{s_1} = \frac{F_2}{s_2} = \dots = D$$

F: Kraftbetrag  
 s: Auslenkung/Dehnung  
 D: Federkonstante (Federkonstante D entspricht Konstante c bzw. Steigung m)

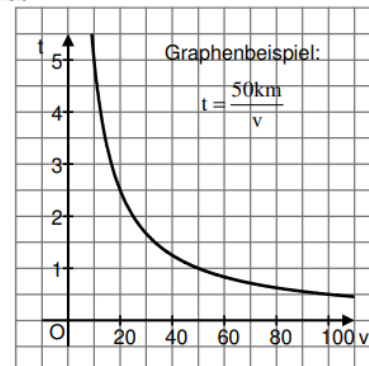


Beispiel aus der Physik: **Wegstrecke**

$$v \cdot t = s = \text{konst.}$$

$$v_1 \cdot t_1 = v_2 \cdot t_2 = \dots = s$$

v: Geschwindigkeit  
 t: Zeit  
 s: Strecke



**Hinweis:**  
 Eigentlich besitzt eine Hyperbel zwei Graphenäste. (siehe linke Spalte)

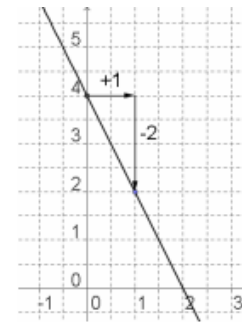
Lineare Funktionen

Eine Funktion der Form  $y = mx + t$  heißt lineare Funktion.

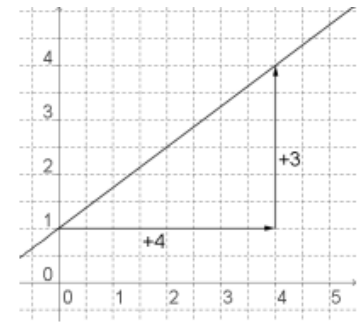
Der Graph einer linearen Funktion ist eine Gerade mit Steigung  $m$ :

$$m = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_1 - y_2}{x_1 - x_2} = \frac{\text{Höhenzuwachs}}{\text{waagrechter Zuwachs}}$$

Die Gerade schneidet die y-Achse beim y-Achsenabschnitt  $t$ .



$y = -2x + 4$



$y = \frac{3}{4}x + 1$

**Nullstellen:** Die Stellen  $x$ , an denen der Graph einer Funktion die x-Achse schneidet, heißen Nullstellen. Zur Berechnung löst man die Gleichung  $f(x) = 0$ .

**Schnittpunkt mit der y-Achse:**

Der Punkt, an dem der Graph die y-Achse schneidet. Die x-Koordinate ist 0, die y-Koordinate  $f(0)$ .

Berechne die Schnittpunkte mit den Koordinatenachsen der Funktionen:

$f(x) = \frac{3}{4}x - 6$ ;  $g(x) = -1,2x + 0,6$

**Standardaufgaben zu linearen Funktionen:**

*Graphen zeichnen:*  
y-Abschnitt markieren und Steigungsdreieck einzeichnen.

*Aufstellen der Geradengleichung:*  
Steigung bestimmen und y-Abschnitt bestimmen.

Zeichne den Graphen der Funktionen

$f(x) = \frac{3}{4}x - 6$ ;  $g(x) = -0,4x + 2$

Bestimme die Gleichung der Geraden, für die gilt:

- a) Die Gerade verläuft durch  $P(1/1)$  und ist parallel zur Geraden  $h: y = 0,25x + 1$ .
- b) Die Gerade verläuft durch die Punkte  $P(-2/2)$  und  $Q(3/-1)$ .

**Lösen linearer Ungleichungen:**

Graphisch: Zeichnung zweier Geraden, Lage zueinander betrachten

Rechnerisch: Äquivalenzumformungen  
(Ungleichheitszeichen dreht sich bei Multiplikation/Division mit einer negativen Zahl.)

Ermittle die Lösungsmenge der Ungleichung:

$-3x + 3 < 2x + 13$

Lineare Gleichungssysteme mit zwei Unbekannten

Lösungen linearer Gleichungssysteme mit zwei Gleichungen (I und II) mit zwei Unbekannten sind Zahlenpaare, die beim Einsetzen beide Gleichungen I und II gleichzeitig erfüllen.

Bei der **graphischen Lösung** werden die zu den beiden Gleichungen gehörigen Geraden gezeichnet. Der Schnittpunkt der Geraden ist die Lösung.

Bei der **rechnerischen Lösung** stehen das Einsetzverfahren, das Gleichsetzverfahren sowie das Additionsverfahren zur Verfügung.

Beim **Einsetzungsverfahren** wird eine Gleichung nach einer Variablen aufgelöst und der ermittelte Term in die andere Gleichung eingesetzt.

Löse die linearen Gleichungssysteme grafisch und rechnerisch:

a) I:  $3x - 2y = 8$       b) I:  $2x - y = -1$   
 II:  $2x + y = 3$       II:  $y = 1 - x$

c) I:  $-x + 4 = 2y$   
 II:  $0,5x - 1 = -2y$

**Zufall und Wahrscheinlichkeit**

Versuchsausgänge von Zufallsexperimenten heißen Ergebnisse  $\omega$ .  
 Die Menge aller Ergebnisse heißt Ergebnismenge  $\Omega$ .  
 Teilmengen der Ergebnismenge heißen Ereignisse.  
 Ein Elementarereignis besteht aus nur einem Element.  
 Jedes Ereignis  $A$  hat ein Gegenereignis  $\bar{A}$ . Es besteht aus den Ereignissen von  $\Omega$ , die nicht zu  $A$  gehören.

Gib die Ergebnismenge an:  
 a) Dreimaliges Werfen einer Münze.  
 b) Gleichzeitiges Werfen von zwei gleichartigen Würfeln.

Zufallsexperimente, bei denen alle Elementarereignisse gleich wahrscheinlich sind, heißen Laplace-Experimente

Für die Wahrscheinlichkeit  $P(E)$  eines Laplace-Experiments gilt:

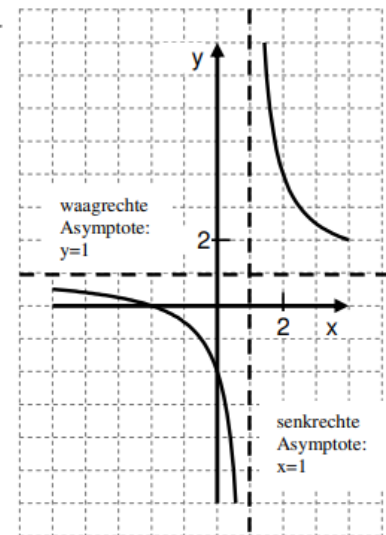
$$P(E) = \frac{\text{Anzahl der Elemente von } E}{\text{Anzahl der Elemente von } \Omega} = \frac{|E|}{|\Omega|}$$

Gib die Wahrscheinlichkeit für die Ereignisse an:  
 A: Primzahl beim einmaligen Würfeln.  
 B: Mindestens einmal „Zahl“ beim gleichzeitigen Werfen zweier unterschiedlicher Münzen.

**Gebrochen rationale Funktionen**

Im Funktionsterm einer gebrochen rationalen Funktion steht die Variable im Nenner.  
 Die Nullstellen des Nennerterms heißen Definitionslücken.  
 Eine Gerade, der sich der Graph einer Funktion beliebig nahe annähert, nennt man **Asymptote** des Funktionsgraphen.

Bsp.:  $f(x) = \frac{x+2}{x-1}$   
 $D_f = \mathbb{Q} \setminus \{1\}$



**Bruchterme und Bruchgleichungen**

Das **Rechnen mit Bruchtermen** erfolgt wie das gewöhnliche Bruchrechnen (gemeinsamer Nenner bei Addition und Subtraktion!).

Berechne:  $\frac{2}{x-1} - \frac{3+2x}{x^2-x}$ ;  $\frac{2}{x^2-x} \cdot \frac{x-1}{4x}$ ;  $\frac{5y}{x^2} : \frac{y}{x^3}$

**Bruchgleichungen:**  
 Definitionsmenge bestimmen; Gleichung mit einem gemeinsamen Nenner der Bruchterme multiplizieren; vereinfachte Gleichung lösen; prüfen, ob die Lösung in  $D_f$  enthalten ist.

Löse die Bruchgleichungen:  
 $\frac{1-x}{x+1} = \frac{4-x}{x-1}$ ;  $\frac{3}{x+2} = \frac{4}{2x+4}$

Potenzen mit ganzzahligen Exponenten

$a^{-n} = \frac{1}{a^n}; a \in \mathbb{Q} \setminus \{0\}, n \in \mathbb{N}$ $a^0 = 1; a \in \mathbb{Q} \setminus \{0\}$	<p>Bsp.: <math>10^3 = 10 \cdot 10 \cdot 10 = 1000</math>; <math>10^{-3} = \frac{1}{10 \cdot 10 \cdot 10} = \frac{1}{1000}</math></p> $3^4 = 3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3 = 81; 3^{-4} = \frac{1}{3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3} = \frac{1}{81}; 4^0 = 1$
<p><b>Potenzgesetze:</b></p> $a^m \cdot a^n = a^{m+n}$ $a^m : a^n = a^{m-n}$ $(a^m)^n = a^{m \cdot n}$ $a^n \cdot b^n = (a \cdot b)^n$ $a^n : b^n = (a : b)^n \text{ mit } (a, b \in \mathbb{Q} \setminus \{0\}; m, n \in \mathbb{Z})$	<p>Bsp.:</p> $a^2 \cdot a^3 = a^5; a^2 \cdot a^{-3} = a^{-1}$ $a^2 : a^5 = a^{-3}; a^4 \cdot a^{-2} = a^2$ $(a^3)^2 = a^6$ $a^5 \cdot b^5 = (ab)^5$ $a^5 : b^5 = \left(\frac{a}{b}\right)^5$
<p><b>Wissenschaftliche Schreibweise (Gleitkommaarstellung):</b></p> <p>Die ganze Zahl n in der Schreibweise <math>a \cdot 10^n</math> gibt an, um wie viele Stellen das Komma bei a zu verschieben ist, um die gewöhnliche Schreibweise zu erhalten.</p>	<p>Bsp.:</p> $1,4 \cdot 10^4 = 14000; 1,4 \cdot 10^{-4} = 0,00014$ $7200000 = 7,2 \cdot 10^6; 0,000072 = 7,2 \cdot 10^{-5}$

Umfang und Flächeninhalt des Kreises

<p><b>Kreisumfang:</b></p> $U_{\text{Kreis}} = 2 \cdot r \cdot \pi = d \cdot \pi$ <p>(r = Radius; d = Durchmesser; Kreiszahl <math>\pi \approx 3,14</math>)</p>	<p>Wie groß ist der Flächeninhalt eines Kreises mit 20 cm Umfang?</p>
<p><b>Kreisfläche:</b></p> $A_{\text{Kreis}} = r^2 \cdot \pi$	

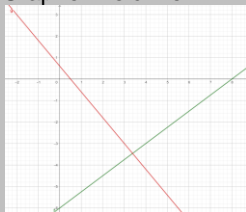
Raumgeometrie

<p><b>Volumen und Oberfläche von Prismen und Zylindern:</b></p> <p>Für alle Prismen und Zylinder gilt:</p> <p>Volumen : <math>V = G \cdot h</math></p> <p>Oberfläche : <math>O = 2 \cdot G + M</math></p> <p>G : Grundfläche ; M : Mantelfläche ; h : Höhe</p> <p>Im Falle eines Zylinders gilt außerdem:</p> $G = \pi \cdot r^2$ $M = 2\pi \cdot r \cdot h$	<p>Berechne die Höhe eines Prismas mit quadratischer Grundfläche (a = 5 cm) und dem Volumen 225 cm<sup>3</sup>.</p> <p>Berechne die Oberfläche eines Zylinders mit Radius r = 3 cm und Höhe h = 4 cm.</p>
--	---

**Lösungen:**

Lineare Funktionen: Schnittpunkte mit den Achsen: (8/0) und (0/-6) bzw. (0,5/0) und (0/0,6)

Graphen zeichnen:



Geradengleichungen: a)  $y = mx + t; m = 0,25 \Rightarrow 1 = 0,25 \cdot 1 + t \Rightarrow t = 0,75$   
 $\Rightarrow y = 0,25x + 0,75$

b)  $m = \frac{y_P - y_Q}{x_P - x_Q} = \frac{2 - (-1)}{-2 - 3} = \frac{3}{-5} = -0,6$

$\Rightarrow$  z.B. P einsetzen:  $2 = -0,6 \cdot (-2) + t \Rightarrow y = -0,6x + 0,8$

Lineare Ungleichungen:  $-3x + 3 < 2x + 13$   
 $-5x < 10$   
 $x > -2$   
 $x \in ] -2; \infty[$

Gleichungssysteme: a) (2/-1) b) (0/1) c) (6/-1)

Wahrscheinlichkeit: a)  $\Omega = \{KKK; KKZ; KZK; ZKK; KZZ; ZKZ; ZZK; ZZZ\}$

b)  $\Omega = \{11; 12; 13; 14; 15; 16; 22; 23; 24; 25; 26; 33; 34; 35; 36; 44; 45; 46; 55; 56; 66\}$

$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}; P(B) = \frac{|B|}{|\Omega|} = \frac{3}{4}$  mit  $\Omega = \{KK; KZ; ZK; ZZ\}$

Bruchterme:

$$\frac{2}{x-1} - \frac{3+2x}{x^2-x} = \frac{2 \cdot x}{x^2-x} - \frac{3+2x}{x^2-x} = \frac{2x - (3+2x)}{x^2-x} = \frac{-3}{x^2-x} = -\frac{3}{x^2-x}$$

$$\frac{2}{x^2-x} \cdot \frac{x-1}{4x} = \frac{2 \cdot (x-1)}{(x^2-x) \cdot 4x} = \frac{2(x-1)}{x(x-1) \cdot 4x} = \frac{1}{2x^2}$$

$$\frac{5y}{x^2} \cdot \frac{y}{x^3} = \frac{5y}{x^2} \cdot \frac{x^3}{y} = \frac{5y \cdot x^3}{x^2 \cdot y} = 5x$$

Bruchgleichungen:

$\frac{1-x}{x+1} = \frac{4-x}{x-1} \quad | \cdot (x+1)(x-1) = \text{HN} \quad D = \mathbb{Q} \setminus \{-1; 1\}$   
 $(1-x) \cdot (x-1) = (4-x) \cdot (x+1) \quad \text{entspricht "Überkreuz - Multiplizieren"}$   
 $-x^2 + 2x - 1 = -x^2 + 3x + 4$   
 $x = -5 \quad L = \{-5\}$

$\frac{3}{x+2} = \frac{4}{2x+4} \quad | \cdot 2(x+2) = \text{HN} \quad D = \mathbb{Q} \setminus \{-2\}$   
 $6 \neq 4 \quad L = \{ \}$

Kreis:

$20\text{cm} = 2r\pi \Rightarrow r \approx 3,18\text{cm} \Rightarrow A = (3,18\text{cm})^2 \pi \approx 31,83\text{cm}^2$

Raumgeometrie:

$h = V : G = 225\text{cm}^2 : (5\text{cm})^2 = 9\text{cm}$   
 $O = 2r^2\pi + 2r\pi h = 2 \cdot (3\text{cm})^2 \cdot \pi + 2 \cdot 3\text{cm} \cdot \pi \cdot 4\text{cm} = 131,95\text{cm}^2$